

REGULAMIN I AMATORSKICH MISTRZOSTW BĘDZINA W BOWLINGU

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Termin i miejsce imprezy: 20.10.2011 r., godz. 17:00, Aqua Park Nemo Dąbrowa Górnicza, Al. Róż 1.
2. Organizatorzy: OSiR w Będzinie, Nemo- Wodny Świat Dąbrowa Górnicza Sp. z o.o., MOS Będzin.
3. Cel imprezy: Popularyzacja bowlingu, aktywnego wypoczynku i rekreacji podczas gry w bowling.
4. W rozgrywkach bierze udział osoba pełnoletnia, która dokonała jednorazowej opłaty wpisowego w wysokości 40 zł/ osoba.
5. Rozgrywki rozegrane zostaną na zasadzie:
 - rozgrzewka
 - runda zasadnicza.
6. Rozgrywki zostaną przeprowadzone według zasad gry w bowling:
 - Liczba kręgli – 10
 - Ustawienie kręgli do zbitcia – ułożone na planie trójkąta
 - Kula z trzema otworami.
7. Osoba, która nie zgłosi się na rozgrywki przegrywa turniej walkowerem.
8. Uczestnicy Turnieju powinni grać we własnym obuwiu sportowym z białą podeszwą lub w specjalnym obuwiu dostępnym w kręgielni.
9. Uczestnicy zobowiązani są do przybycia do miejsca rozgrywek minimum pół godziny przed ich rozpoczęciem.

ZAPISY

1. Zapisy do udziału w Mistrzostwach odbywają się osobiście w Kręgielni „Nemo” lub w Ośrodku Sportu i Rekreacji w Będzinie.
2. Podczas dokonywania zgłoszenia należy podać następujące dane: imię, nazwisko oraz nr telefonu .

RUNDA ZASADNICZA

1. Rozgrywki odbywają się według harmonogramu, który zostanie podany po rejestracji wszystkich osób biorących udział w zawodach.
2. Zgłoszeni zawodnicy zostaną rozstawieni na poszczególnych torach wg kolejności zgłoszenia lub przez losowanie w dniu zawodów.
3. Jeśli zawodnikiem jest kobieta otrzymuje ona na starcie 10 punktów w każdej grze tzw. handicap.
4. Każdy zawodnik rozgrywa 2 gry.
5. Osoba, która uzyskała największą ilość punktów w obu rundach, zajmuje pierwsze miejsce w turnieju
6. Suma punktów z gier wyłoni ostateczną klasyfikację (miejsca)
7. W przypadku, gdy dwie osoby uzyskują jednakową ilość punktów decydować będzie suma punktów z dogrywki lub jeden rzut (kto zbije więcej kręgli).

ZASADY GRY

1. Jedna gra to 10 kolejek. Jedna kolejka to maksymalnie 2 rzuty wykonywane do zbitia wszystkich kręgli.
2. Punktacja jest odzwierciedleniem zbitych kręgli w dwóch rzutach (jednej zbity kręgiel do jeden punkt).
3. STRIKE – jeśli wszystkie kręgle zbijesz w pierwszym rzucie drugi nie jest potrzebny. Daje to 10 punktów plus sumę zbitych kręgli w następnych dwóch rzutach. STRIKE w ostatniej (dziesiątej) kolejce daje dwa dodatkowe rzuty.
4. SPARE – to wszystkie kręgle zbite w jednej kolejce w dwóch rzutach kula. Daje to 10 punktów plus suma punktów z kolejnego rzutu. SPARE w ostatniej dziesiątej kolejce daje dodatkowy rzut.
5. MISS – jest wtedy, gdy w jednej kolejce jeden z rzutów był niecelny. Ilość punktów to ilość trafionych kręgli w celnym rzucie.
6. SPLIT – to skrajne ustawienie kręgli po pierwszym rzucie.
7. FOUL – to znak, że przy rzucie gracz przekroczył linię spalonego. Wówczas pomimo strąconych w rzucie kręgli, punkty z rzutu nie są liczone.

NAGRODY

1. Za zajęcie I miejsca zawodnik otrzymuje:
 - puchar, medal, dyplom
 - nagrody (rzeczowe)
2. Za zajęcie II i III miejsca zawodnik otrzymuje:
 - medal, dyplom
 - nagrody (rzeczowe).

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Wszystkie sprawy nie uregulowane niniejszym Regulaminem rozstrzyga Sędzia Główny